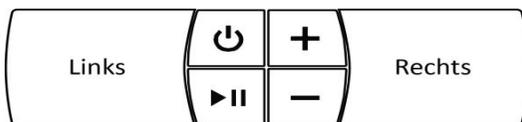


# Bedienungsanleitung DGT1001 (Deutsch)

## Display-Layout der DGT1001



## Bedienungstasten



## Einleitung

Herzlichen Glückwunsch zum Ankauf dieser hochwertigen Uhr von Digital Game Technology. Der GameTimer sorgt für zusätzliche Spannung und Dynamik bei jedem Wettkampf zwischen zwei Spielern. Mit ihren vier praktischen oberen Bedienungstasten und dem großen Display kann die DGT1001 sehr einfach programmiert und intuitiv verwendet werden. Sie verfügt über eine Rückwärts- als auch über eine Vorwärts-Zählfunktion, welche auf einen Wert zwischen einer Sekunde und neun Stunden und 30 Minuten eingestellt werden kann. Der GameTimer schaltet vom einen auf den anderen Spieler um, sobald der Taste "Links" oder "Rechts" gedrückt wird.

Verwenden Sie diesem GameTimer für eine breite Skala an Spielen wie Schach, Dame, Poker, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Yahtzee, Boggle, Die Siedler von Catan, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly oder alle anderen Spiele für zwei Spieler. Stellen Sie die Spielzeit nach Wunsch ein und starten Sie der GameTimer. Das Spiel kann beginnen!

## Batterie

Die DGT1001 läuft mit einer AA-Batterie. Wenn die Uhr längere Zeit nicht benutzt wird, empfiehlt es sich, die Batterie heraus zu nehmen. Dies ist wichtig da ansonsten Schäden durch ein Auslaufen der Batterie auftreten können. Wenn das Batteriesymbol  in der rechten unteren Ecke des Displays aufleuchtet, kann die Uhr zwar immer noch für längere Spiele benutzt werden. Wir empfehlen dann jedoch, die Batterie durch eine Neue zu ersetzen.

## Wichtig:

- Die Batterie kann nicht wieder aufgeladen werden. Daher darf sie nicht wieder aufgeladen werden.
- Verwenden Sie bei diesem Produkt keine Wieder aufladbare Batterien.
- Setzen Sie die Batterie in das Batteriefach auf der Unterseite ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polung wie es auf den Unterseite beschrieben ist.
- Eine leere Batterie muss direkt entfernt werden.
- Schließen Sie die Batterie niemals kurz.

## DGT1001-Beschreibung der Tasten

	Dies ist die Power-Taste zum Ein- oder Ausschalten der GameTimer. Halten Sie die Taste zu diesem Zweck eine Sekunde lang gedrückt.
	Verwenden Sie diese Taste, um die Spielzeit vor Beginn des Spiels zu erhöhen. Wenn Sie die Taste mehr als 0,5 Sekunden gedrückt halten, wird diese Funktion wiederholt.
	Benutzen Sie diese Taste, um die Spielzeit vor Beginn des Spiels zu vermindern. Wenn Sie die Taste mehr als 0,5 Sekunden gedrückt halten, wird diese Funktion wiederholt.
	Verwenden Sie diese Taste um die Uhr ein- oder auszuschalten. Sie können die Uhr auch starten indem Sie auf der Taste "Links" oder "Rechts" drücken.

## Die DGT1001 GameTimer

- Drücken Sie auf die Taste . Das Display zeigt nun die zuletzt verwendete Einstellung an. Das  Piktogramm wird auf dem Display angezeigt. Dies bedeutet, dass der GameTimer nun nicht zählt.
- Die Bedenkzeit für ein Spiel bzw. eine Partie kann jetzt eingestellt werden, und zwar auf eine Zeit zwischen 0:00:00 und 9:30:00 mit Hilfe der  und der  Taste.
- Die Uhr kann jetzt gestartet werden indem Sie die  Taste oder die Taste "Links" oder "Rechts" drücken. Wenn Sie die Taste  drücken fängt die Uhr an zu laufen (dies wird durch ein blinkenden Doppelpunkt angezeigt). Wenn Sie jetzt die Taste "Links" oder "Rechts" drücken fängt die Uhr des anderem Spielers an zu laufen. Das Symbol  zeigt nun an dass die Uhr läuft.
- Mittels Drücken der Taste  halten Sie die Uhr an. Das Symbol  wird angezeigt.
- Um die Partie (das Spiel) fortzusetzen drücken Sie auf die Taste  oder auf Taste "Links" oder "Rechts".
- Wenn eine der Uhren "00:00:00" anzeigt erklingt das Tonsignal und die dazu gehörende Fahne wird angezeigt. Die entsprechende Uhr läuft nun weiter im Vorwärts-Zählfunktion.
- Starten Sie eine neue Partie in dem Sie die Uhr aus- und wieder einzuschalten mit der  Taste.
- Wenn Sie eine Partie im Vorwärts-Zählfunktion anfangen möchten, stellen Sie die Startzeit zunächst auf 00:00:00 ein.

## Die Partie

Zu Anfang einer Partie erhält jeder Spieler gleich viel Bedenkzeit.

Der GameTimer kann mit einer der unten stehenden Einstellungen gestartet werden:

Bedenkzeit für jeden Spieler	Mögliche Zeiteinstellungen
Partie, kürzer als eine Minute (Intervallen von einer Sekunde)	Sie können die Bedenkzeit pro Sekunde einstellen. Wenn Sie die Bedenkzeit auf 0:00:00 einstellen, befindet sich der GameTimer im Vorwärts-Zählfunktion.
Partie zwischen einer und zehn Minuten (Intervalle von 30 Sekunden)	00:01:00, 00:01:30, 00:02:00, 00:02:30, 00:03:00, 00:03:30, 00:04:00, 00:04:30, 00:05:00, 00:05:30, 00:06:00, 00:06:30, 00:07:00, 00:07:30, 00:08:00, 00:08:30, 00:09:00, 00:09:30, 00:10:00.
Partie zwischen zehn Minuten und zwei Stunden (Intervalle von fünf Minuten)	00:10:00, 00:15:00, 00:20:00, 00:25:00, 00:30:00, 00:35:00, 00:40:00, 00:45:00, 00:50:00, 00:55:00, 01:00:00, 01:05:00, 01:10:00, 01:15:00, 01:20:00, 01:25:00, 01:30:00, 01:35:00, 01:40:00, 01:45:00, 01:50:00, 01:55:00, 02:00:00.
Partie zwischen zwei Stunden und neun Stunden und 30 Minuten (Intervalle von 30 Minuten)	02:30:00, 03:00:00, 03:30:00, 04:00:00, 04:30:00, 05:00:00, 05:30:00, 06:00:00, 06:30:00, 07:00:00, 07:30:00, 08:00:00, 08:30:00, 09:00:00, 09:30:00.

## Das Fähnchen

Auf der Seite desjenigen Spielers, dessen Bedenkzeit zuerst 00:00:00 erreicht, wird das Fähnchen angezeigt. Das  Zeichen erscheint und gibt an, dass die entsprechende Uhr nun Zeit hinzuzählt. Wenn die Bedenkzeit auch des zweiten Spielers 00:00:00 erreicht hat, wird lediglich das  Zeichen angezeigt und nicht dessen Fähnchen. Dadurch wird es ermöglicht, jederzeit zu überprüfen, wessen Bedenkzeit zuerst 00:00:00 erreicht hat und somit, wer als erster die Bedenkzeit überschritten hat. Wenn null Sekunden als Anfangsbedenkzeit eingestellt wurden, fangen beide Uhren im Vorwärts-Zählfunktion zu laufen an. Der GameTimer zeigt das  Zeichen an.

## Das Tonsignal

Das Tonsignal kann ein- oder ausgeschaltet werden, indem die  Taste zwei Sekunden lang beim Einschalten des GameTimer gedrückt wird. Das Symbol  wird angezeigt, wenn das Tonsignal aktiviert wurde. Bei eingeschaltetem Tonsignal erklingt ein kurzer Tonsignal bei 10, 5, 4, 3 und 2 Sekunden und ein langer Tonsignal ab 1 bis 0 Sekunden. Beim Vorwärts-Zählfunktion erklingt das Tonsignal nicht.

## Pflege und Reinigung

Beim DGT1001 GameTimer handelt es sich um ein nachhaltig produziertes und qualitativ hochwertiges Produkt. Wenn Sie die Uhr pfleglich behandeln, können Sie sie jahrelang problemlos benutzen. Zur Reinigung der Uhr können Sie am besten ein leicht angefeuchtetes Tuch verwenden. Nehmen Sie keine aggressiven oder scheuernden Reinigungsmittel. Bei direkter Sonneneinstrahlung kann es zu Verfärbung des Gehäuses kommen.

## Garantiebestimmungen

Digital Game Technology garantiert Ihnen, dass Ihr GameTimer höchsten DGT Qualitätsnormen entspricht. Sollte Ihr Exemplar trotz unserer größten Sorgfalt bei der Auswahl qualifizierter Teile, bei den Materialien, bei der Produktion und beim Transport dennoch innerhalb von zwei Jahren nach Ankauf einen Defekt aufweisen, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben. Um die Garantie in Anspruch nehmen zu können, kann man Sie um Vorlage eines Ankaufnachweises bitten. Wenn ein defektes Produkt an uns zurückgesandt wird, so teilen Sie Ihrem Händler bitte immer eine detaillierte Beschreibung des Problems sowie die Seriennummer der Uhr mit. Diese finden Sie auf der Unterseite der Uhr. Die Garantie ist nur gültig, wenn die DGT1001 normal und vorsichtig benutzt wurde. Die Garantie ist ungültig, wenn die Uhr missbräuchlich verwendet oder wenn ein nicht autorisierter Reparaturversuch ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Digital Game Technology unternommen wurde.

## Technische Daten

Batterien:	Eine AA-Batterie
Lebensdauer Batterie:	Ungefähr zwei Jahre
Zeitabweichung:	Beträgt weniger als eine Sekunde pro Stunde
Gehäuse:	ABS-Kunststoff (verschiedene Farben)
Display:	115 x 17 mm
Format:	155 x 60 x 42 mm
Gewicht:	105 Gramm (einschließlich Batterie)

## Haftungsausschluss

Digital Game Technology hat keine Mühen gescheut dafür zu sorgen, dass die Informationen in dieser Bedienungsanleitung korrekt und vollständig sind. Wir übernehmen jedoch keine Haftung für eventuelle Fehler oder Auslassungen. Digital Game Technology behält sich das Recht vor die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Hardware- und Software-Spezifikationen ohne vorherige Bekanntgabe zu ändern. Nichts aus dieser Bedienungsanleitung darf ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Digital Game Technology reproduziert, versandt oder in eine andere Sprache übersetzt werden, in welcher Form und auf welche Art und Weise auch immer.



Die DGT1001 entspricht den EN 61000-6-3:2007 + A1:2011 & EN 61000-6-1:2007. Die DGT1001 entspricht der ROHS Richtlinie: 2011/65/EU.



Dieses Produkt ist mit einem Recycling-Symbol versehen. Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt gesondert bei einer geeigneten Entsorgungsstelle entsprechend der örtlichen Gesetzeslage abzugeben ist. Keinesfalls darf dieses Produkt über den normalen unsortierten Restmüll entsorgt werden.



Dieses Produkt ist nicht für Kinder bis zu drei Jahren geeignet. Enthält Kleinteile. Erststückergefahr!



Die DGT1001 entspricht der Verordnung "Der Grüne Punkt", eingetragene Marke des Duales System Deutschland GmbH.

MA GER\_Clock\_User Manual DGT1001\_Rev 1508  
© Copyright 2015 Digital Game Technology BV  
DGT BV Postfach 1295, 7500 BG Enschede, Niederlande  
[www.digitalgametechnology.com](http://www.digitalgametechnology.com)

